



3DS MAX 2009: Guía práctica

By Plaza Medina, David

Anaya Multimedia. Encuadernación de tapa blanda. Book Condition: Nuevo. La imagen generada por ordenador, el grafismo 3D y los efectos especiales para cine y TV continúan con su imparable evolución, tanto artística como técnica. Si pensamos en un software 3D, es fácil que se nos venga a la mente 3D Studio MAX. No en vano, es el paquete 3D más vendido en España, y uno de los primeros a nivel internacional. Esta evolución hace al sector audiovisual cada vez más exigente con las prestaciones de los programas 3D. Para atender estas necesidades, Autodesk ha lanzado recientemente 3D Studio MAX 2009, una suite de producción 3D completamente actualizada, con las últimas herramientas para hacer más rápida y efectiva la creación de escenarios y animaciones. Además, VRay es un software de rénder que en pocos años ha pasado a ser un estándar en la producción 3D para 3D Studio MAX. Este libro, como guía de aprendizaje, contiene ejemplos, ejercicios y pequeñas prácticas para entender el proceso de producción 3D con resultados profesionales. Además, puede descargarse las ilustraciones que acompañan a las explicaciones, así como sus archivos MAX, a través de los enlaces de Internet que se incluyen.



READ ONLINE
[4.27 MB]

Reviews

I actually started off reading this ebook. Indeed, it is play, nonetheless an interesting and amazing literature. Its been designed in an exceptionally basic way and is particularly only following i finished reading this book by which basically modified me, change the way i think.

-- Otha Bogan

The ideal ebook i ever go through. I could comprehended every thing out of this published e publication. I discovered this book from my i and dad suggested this pdf to discover.

-- Rory Mayert